

PULSE COUNTER – NOTICE TECHNIQUE**IMPORTANT :**

Cette notice décrit l'installation d'un équipement de type **PULSE COUNTER**.

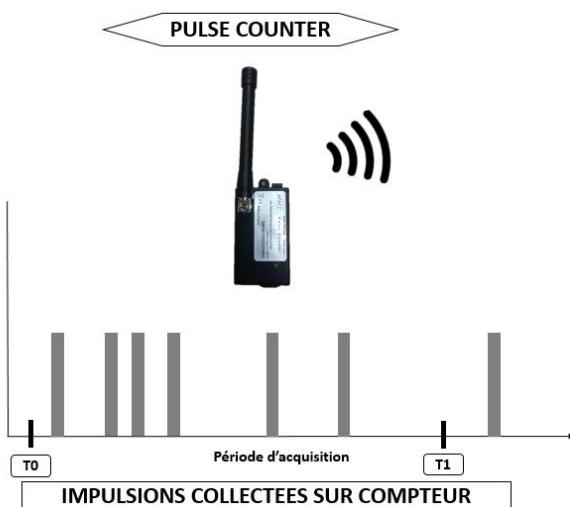
Cette notice est destinée à des professionnels habilités pour ce type d'intervention.

Avant d'installer l'appareil, veuillez lire attentivement ce document vous assurez de sa bonne compréhension.

Pour toute question, merci de bien vouloir contacter votre distributeur.

SÉCURITÉ – PRÉCAUTIONS - AVERTISSEMENTS :

- L'appareil doit rester fermé. Ne pas tenter de l'ouvrir ni de le percer ;
- Pour toute intervention ou SAV, prenez contact avec votre distributeur ;
- Ne pas utiliser de solvant sur l'appareil et le protéger de la lumière directe du soleil ;
- Pour nettoyer l'appareil, veillez à le déconnecter de tout autre équipement et utilisez un chiffon doux et humide (ne pas frotter le boîtier avec un chiffon sec) ;

PRINCIPE DE FONCTIONNEMENT DE PULSE COUNTER

L'émetteur collecte les impulsions du compteur d'énergie. À fréquence régulière, l'émetteur transmet une trame radio contenant le nombre d'impulsions vues pendant la période.

PROCÉDURE D'INSTALLATION

CONNEXION – ENTRÉE IMPULSIONNELLE

1. Connectez le câble d'entrée d'impulsions à la sortie d'impulsions du compteur
 - Émetteurs d'impulsions polarisés :
 - Input 1 : Fil marron → Pôle négatif (ou commun) – Fil blanc → Pôle positif
 - Input 2 : Fil marron → Pôle négatif (ou commun) – Fil noir → Pôle positif

PROCÉDURE D'INITIALISATION DE LA RADIO

1. Posez l'aimant sur la cible pendant 3 secondes → La LED rouge s'allume
2. Retirez l'aimant
3. Envoi de la trame d'installation au récepteur → La LED rouge est allumée avec un léger clignotement toutes les 10 secondes
4. 20 essais sans réponses → Mode autonome
5. Confirmation de l'installation → La LED rouge clignote 5 fois puis s'éteint

PROCÉDURE DE DÉSINSTALLATION

Posez l'aimant sur la cible pendant 15 secondes → La LED rouge s'allume et clignote. Retirez l'aimant.

La LED rouge clignote 20 fois rapidement puis s'éteint, ce qui signifie que le **PULSE COUNTER** est alors mis en veille et sa mémoire est remis à zéro.